FÉDÉRATION FRANÇAISE DE COURSE D'ORIENTATION

Vallon de Kergoff 56850

Caudan

Echelle : 1/3000

Equidistance: 2,5 m

Départ et arrivée tous publics

Circuit n° 2 Etoile
10 postes numérotés de 1 à 10 sur la carte et de 11 à 20 sur le terrain.
5 poteaux,
5 boitiers-pince

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Départ et arrivée conseillés Eps, animations

Départ et arrivée Eps

VEGETATION
Terrain découvert
Terrain découvert avec arbres ou buissons dispersés
Terrain découvert encombré
Terrain découvert encombré arbres ou buissons dispersés
Végétation course lente
Végétation course lente, bonne visibilité
Végétation marche
Végétation marche, bonne visibilité
Végétation infranchissable (interdiction)
Terrain cultivé/terrain cultivé interdit
Limite de végétation distincte
Grand arbre remarquable
Buisson ou petit arbre remarquables
Détail de végétation remarquable, souche

CARTES SCOLAIRES		
Banc	Table	Poteau, petit pylone
Réverbère	Bouche à incendie	
Agrés de terrain de jeux		

ROCHERS ET BLOCS ROCHEUX		
Falaise infranchissable (interdiction)		
Falaise franchissable		Terrain sablonneux découvert
Trou rocheux	Groupe de rochers	
Caverne/Grotte	Bloc rocheux	Gros bloc rocheux

Parcours Etoile, Longueur 1,6 km

Départ

1. 11 Extrémité Ouest clôture
2. 12 Rocher
3. 13 Extrémité Nord sentier
4. 14 Plateforme bois
5. 15 Jonction sentiers
6. 16 Extrémité Ouest talus
7. 17 Extrémité Est clôture
8. 18 Petite dépression
9. 19 Sud Ouest Bosquet
10. 20 Extrémité Est talus

ELEMENTS DUS A L'HOMME		
Zone pavée faible trafic / trafic important		
Marche ou bord de zone pavée	Mur franchissable	
Zone pavée avec arbres dispersés	Pont	
Petit sentier non pavé ou piste	Petit sentier peu visible	
Ligne électrique, câble porteur ou téléski		
Ligne à haute tension et pylone porteur important		
Mur de soutènement franchissable	Escalier	
Mur infranchissable (interdiction)	Mangeoire	
Clôture ou palissade franchissable		
Clôture ou palissade infranchissable (interdiction)		
Bâtiment (interdiction de pénétrer)	Passages couverts	
Tour de grande hauteur/petite tour		
Cairn, mémorial, petit monument ou borne		
Eléments significatifs dûs à l'homme		

EAU ET MARAIS		
Etendue d'eau infranchissable (interdiction)		
Trou d'eau	Petit cours d'eau franchissable	
Cours d'eau secondaire, saisonnier	Source	
Marais infranchissable (interdiction)	Marais	
Marais peu visible	Marais étroit	Petite fontaine ou puits
Elément hydrographique remarquable		

RELIEF
Courbe de niveau et tiret de pente
Courbe de niveau maîtresse et cote d'altitude
Courbe de niveau de forme
Butte allongée
Dépression
Petite dépression
Trou
Abrupt de terre
Petite levée de terre
Ravine
Petite ravine, fossé

Carte de course d'orientation	
Carte de base : Gps et photos aériennes	Surface : 0,105 km²
Relevés et dessin Eric Charles Avril 2022	
www.coursedorientation56.com	
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains.	
Numéro d'urgence :	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même parielle, est interdite.	©FFCO-2022

01 47 97 11 91 - contact@ffcorientation.fr

CIRCUIT N°2 Course en étoile ou papillon (carte avec circuit)

Nota : tous les circuits sont préparés par l'animateur

DUREE : 1h30 à 2h30

DISTANCE : 5 postes (11-13-15-17-19) 1500 m , 12 postes 3000 m
5 postes (12-14-16-18-20) 1500 m

NOMBRE DE POSTES: 4 boitiers-pinces et 6 boitiers-câbles.

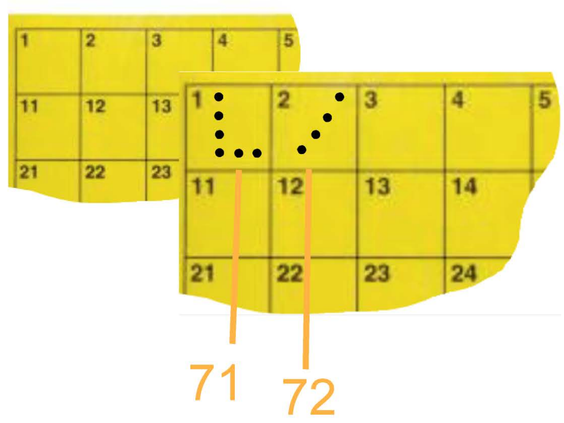
LEGENDE DU CIRCUIT SUR LA CARTE:

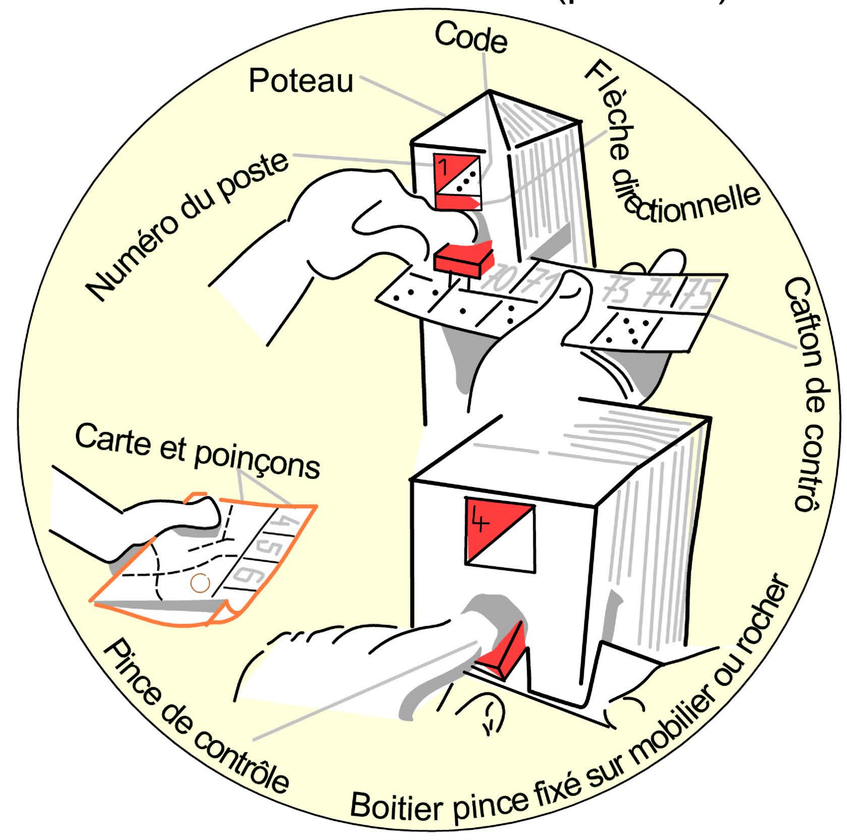
: Point de départ et d'arrivée

: Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit (poteaux). exemple: ici le rond vert représente une souche.

SUR LE CIRCUIT Voir la carte circuit en étoile pour l'emplacement des postes

Carton de contrôle avant et après poinçonnage





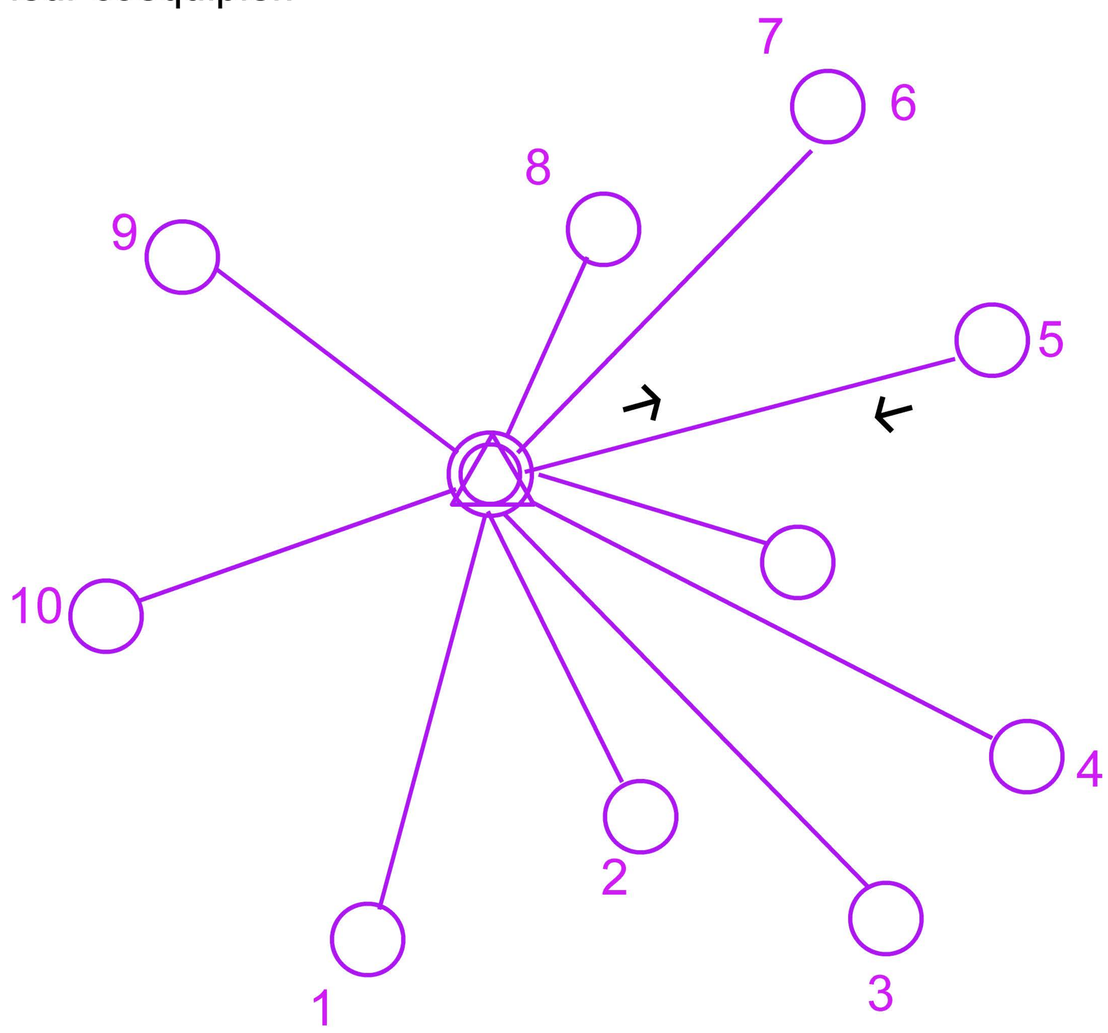
COURSE EN ETOILE

Matériel: 10 cartes (1 carte pour 2)

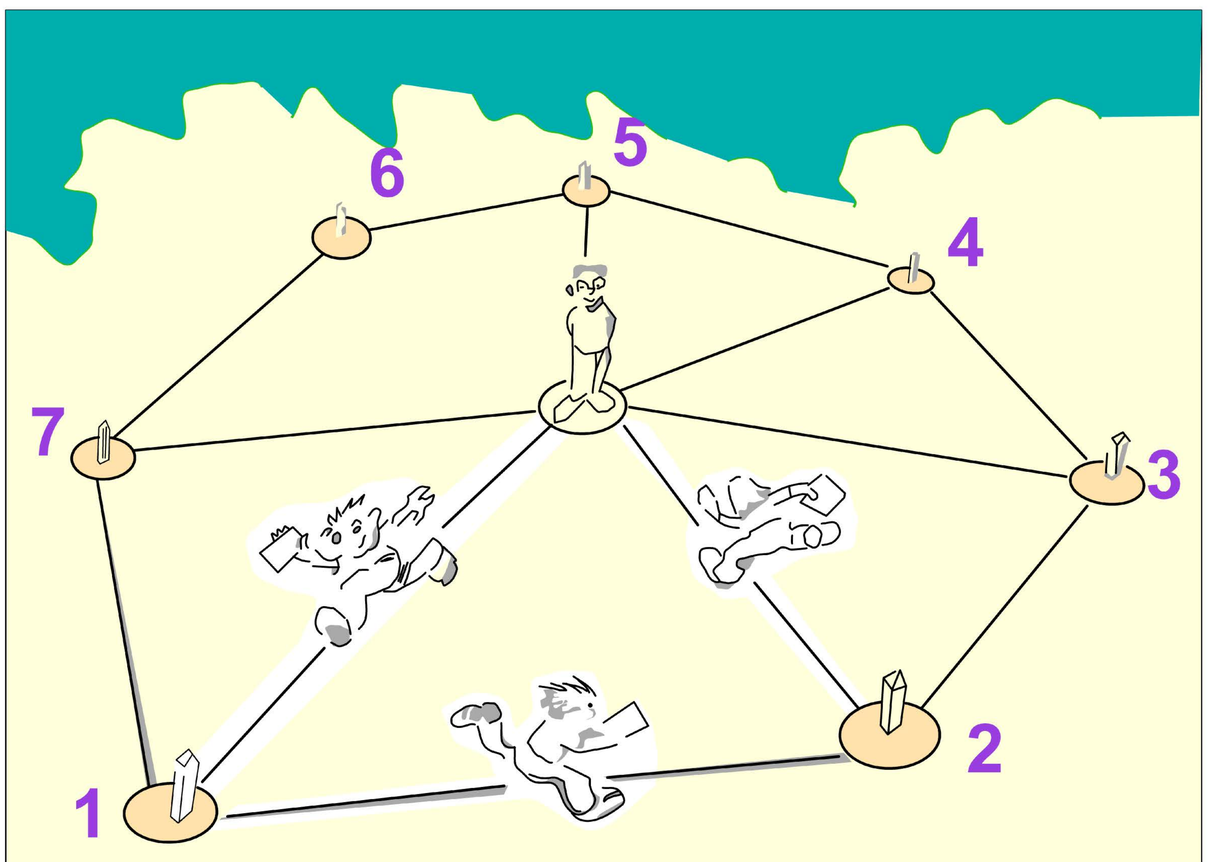
Nombre de participants: 20 à 24 maximum

Nombre d'équipes: 10 à 12 équipes de 2

Fonctionnement: système de relais (la carte est le témoin)
Virginie fait les chiffres pairs : 2, 4, 6, 8, 10,12. Paul fait les chiffres impairs 1, 3, 5, 7, 9, 11 sans ordre imposé.
Départ groupé des 10 ou 12 participants sur un poste différent (attribué par l'animateur). les autres relayeurs attendent le retour de leur coéquipier.



COURSE PAPILLON



Principe de fonctionnement du circuit

Matériel: 10 cartes (1 carte pour 2)

Nombre de participants: 20 à 24 maximum

Nombre d'équipes: 10 à 12 équipes de 2

Fonctionnement: système de relais (la carte est le témoin)
Virginie fait les chiffres impairs mais par groupe de 2 : 1 et 3 retour au départ puis 7 et 9 .... Paul fait les chiffres pairs 2, 4 retour au départ puis 6 et 8 ... sans ordre imposé.
Départ groupé des 10 ou 12 participants sur des postes différents (attribué par l'animateur).
Les autres relayeurs attendent le retour de leur coéquipier.